



ATA DA SEXTA REUNIÃO DA COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO PARA ANÁLISE DA DOCUMENTAÇÃO DO EDITAL DE CREDENCIAMENTO DE EMPRESA OU PROFISSIONAL ESPECIALIZADO EM SERVIÇOS MÉDICOS ESPECÍFICOS – PROCESSO DE LICITAÇÃO 022/2023 – CREDENCIAMENTO – 002/2023 – FMS – RETIFICADO I

Aos treze dias do mês de dezembro do ano de dois mil e vinte e três, às dezesseis horas e trinta e cinco minutos, na sala do Departamento de Licitações e Contratos da Prefeitura Municipal de Caçador, situada na Avenida Santa Catarina, nº 195, nesta cidade de Caçador, SC, reuniram-se os membros da Comissão Permanente nomeada pelo Decreto nº 9471 de 09 de junho de 2021, em sessão reservada, para análise da documentação complementar referente ao edital de **CREDENCIAMENTO DE EMPRESA OU PROFISSIONAL ESPECIALIZADO EM SERVIÇOS MÉDICOS ESPECÍFICOS**. Inicialmente passou-se a análise da documentação complementar da empresa **SERVICOS MEDICOS ERICK MATOS LTDA**. Conforme ata exarada no dia seis de dezembro de 2023 a comissão verificou que a empresa havia deixado de apresentar a documentação relativa ao item **4.2.3 – N**, após a divulgação da ata da reunião da Comissão no Diário Oficial do Estado de Santa Catarina (DOM/SC) e a devida ciência ao proponente por meio do protocolo 36.587/2023, o credenciamento ficou aberto até a complementação dos documentos. Ademais, a Comissão Permanente de Licitações recebeu os documentos que estavam faltando para habilitação da empresa supramencionada no dia 13/12/2023 - 16h18min através do protocolo 39.262/2023, os quais foram analisados pela comissão e aceitos. Desta forma, o credenciamento da Empresa está **DEFERIDO**. Vale ressaltar que o chamamento público ficará aberto até 29/10/2024, para qualquer interessado se credenciar, desde que atendidas as condições previstas no presente edital. Nada mais havendo a tratar e digno de nota, lavrou-se a presente ata, que vai assinada pelos membros da Comissão.

Silvana Schmidt
Presidente

Allison Luiz Boufleur
Membro

Lucas Parizotto Rossi
Membro

Mariana Pollo
Membro