

ANEXO A

As instruções abaixo foram formuladas com base no projeto luminotécnico da pista de skate realizado através de modelagem e simulação no software DIALUX.

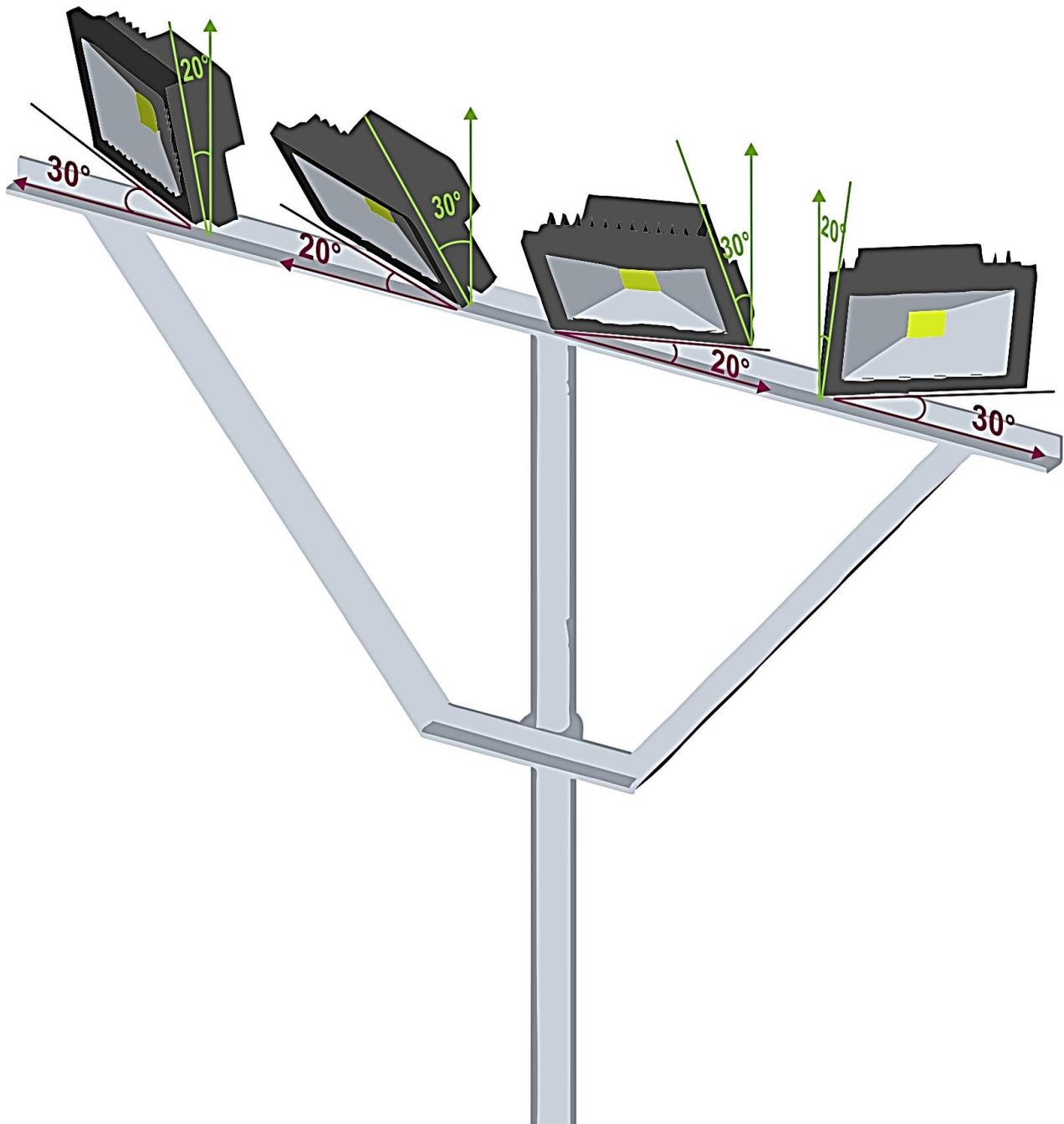


Fig. 1 – Angulação sugerida para os refletores instalados em cada torre.

OBS: Caso seja constatado em situação de campo específica algum ajuste que permita a melhoria da uniformidade, os ângulos dos refletores poderão ser alterados.

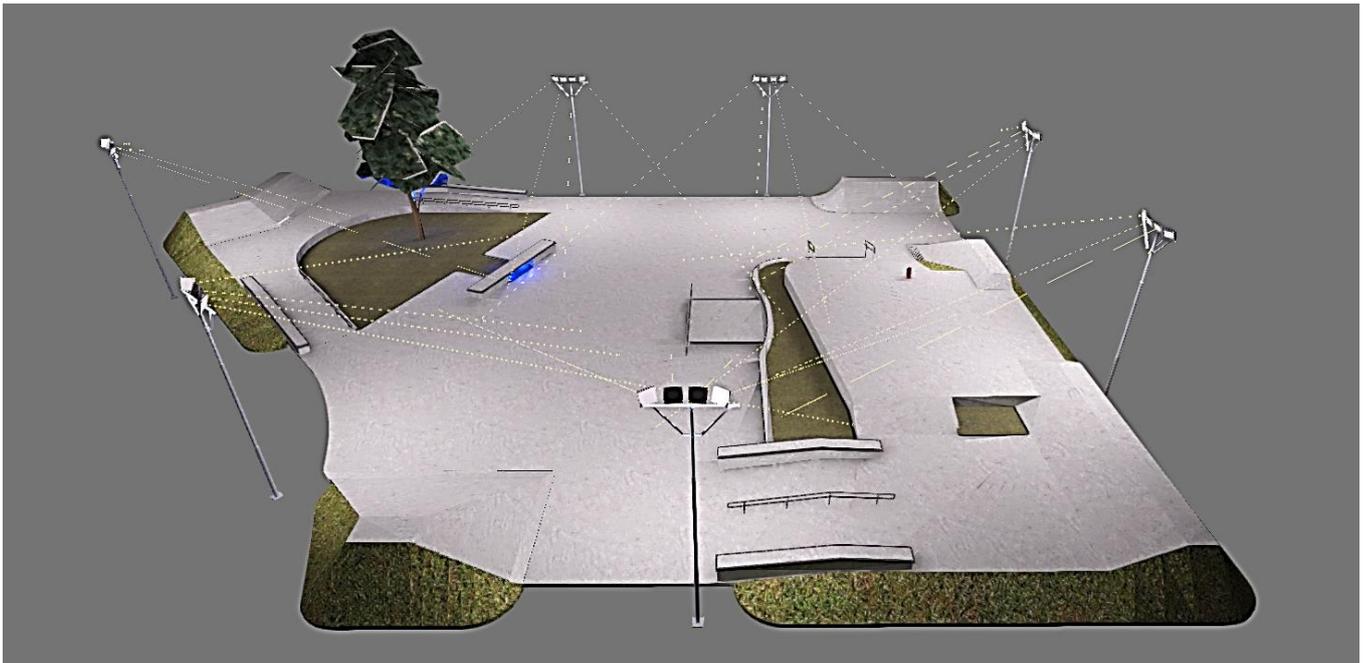


Fig. 2 – Visualização lateral da pista de skate com a projeção de alinhamento dos refletores

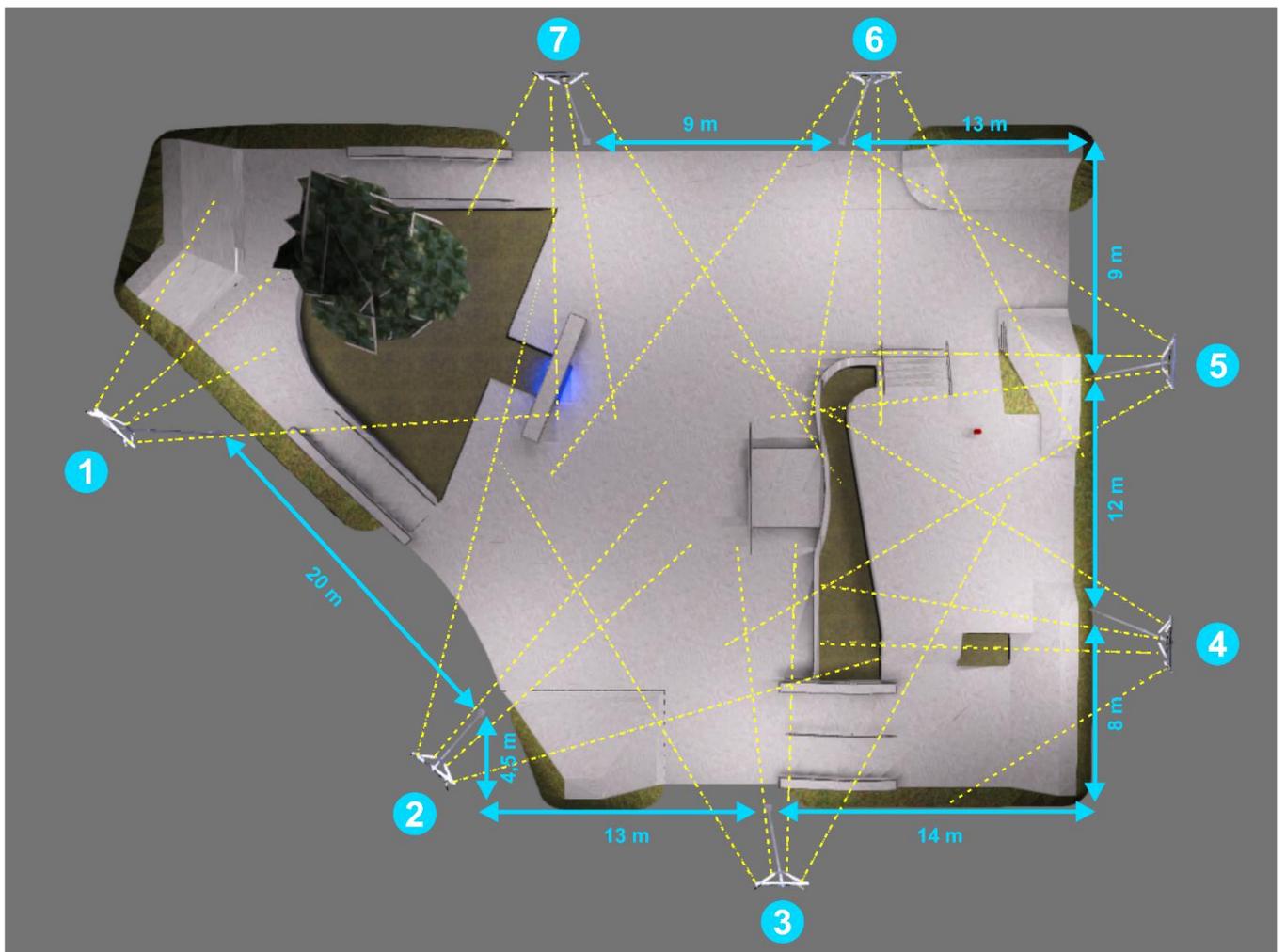


Fig. 3 – Vista aérea da pista de skate com a projeção de alinhamento dos refletores.

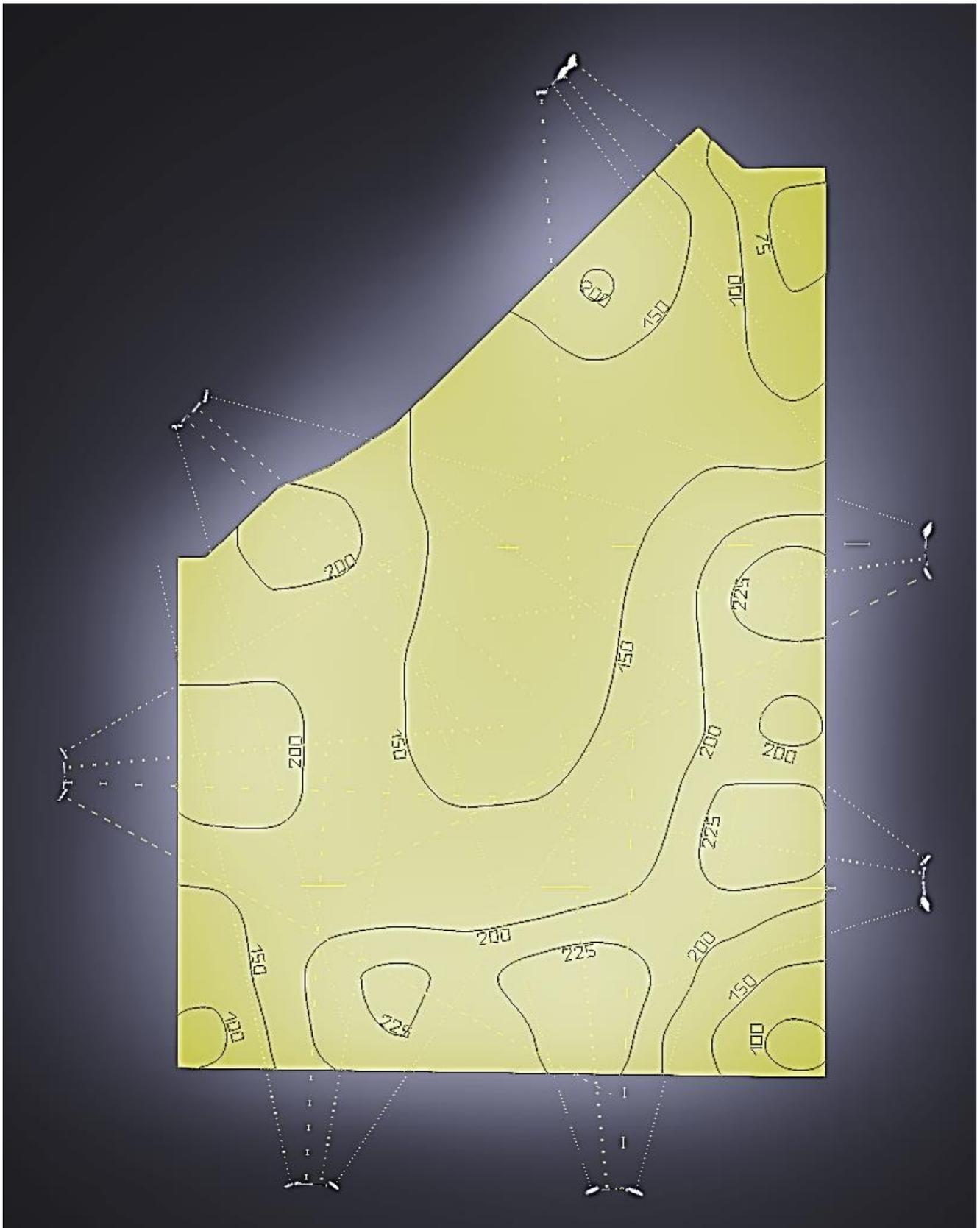


Fig. 4 – Níveis de iluminância desejados com o arranjo sugerido. Na simulação foi obtida média de 168 lux na área da pista.